

Fonctions exécutives

Pratique : Jeu de société les sardines

Sujet : Les sardines

Objectif : Solliciter la mémoire de travail

Compétences :

- Transversales :
 - Instrumentales : agir et réagir, se donner une stratégie de recherche, traiter l'information, mettre en œuvre (PIASC)

➔ **Intérêt pédagogique :** Travaille principalement la flexibilité et la mémoire de travail

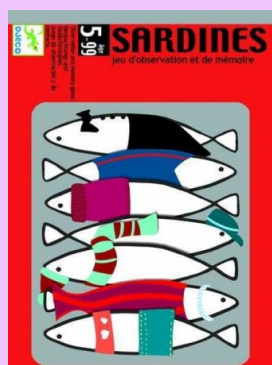
Fréquence de l'activité

Activité unique

Activité rituelle

Matériel

Jeu « les sardines ».
Disponible au prix de 12€.



Cycle ou classe du public visé :

Tous



Déroulement

1

Chaque joueur reçoit 5 cartes et les pose face cachée devant lui. On retourne une carte « boîte à sardines ». Tous les joueurs observent et mémorisent les sardines de la carte.

2

On retourne la carte « boîte à sardines » et les joueurs regardent leurs 5 cartes et posent devant eux les sardines qu'ils pensent avoir vues dans la boîte.

3

Après vérification, les bonnes cartes sont gagnées. On complète le jeu des joueurs avec la pioche puis on retourne une nouvelle carte.



Les points positifs

Règles simples qui permettent à des élèves de première primaire de jouer

Jeu attrayant avec des sardines rigolotes et en couleur

Travaille la mémoire à court terme mais aussi la flexibilité puisque les cartes « boîte à sardines » changent à chaque tour

Source : Didacto, jeux éducatifs et matériels pédagogiques <https://www.didacto.com/6-ans-et-/259-sardines-3070900051614.html>